

**Auflaufen:**

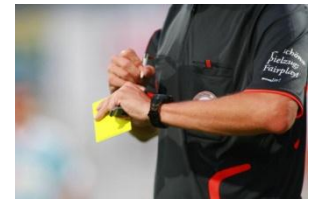
- die Spieler laufen mit dem Schiedsrichter-Team auf das Spielfeld;
- es folgt eine gegenseitige Vorstellung des Schiedsrichters, der Assistenten und der Spielführer.

**Platzwahl:**

- die Platzwahl erfolgt durch Auslosung per Münzwurf;
- der Gastspielführer wählt die Seite der Münze aus;
- der Gewinner der Auslosung wählt die Spielhälfte aus;
- die andere Mannschaft führt den Anstoß aus;
- Spielbeginn.

**Der Schiedsrichter...**

- notiert sich die Uhrzeit des Anstoßes und
- welche Mannschaft den Anstoß ausgeführt hat;
- überprüft die Aufstellung und Zahl der Spieler;
- muss das Spiel anpfeifen.

**Außerdem...**

- beginnt mit dem Pfiff des Schiedsrichters die Zeitnahme;
- beginnt mit dem korrekt ausgeführten Anstoß das Spiel;
- ist die Ausführung des Anstoßes durch eine andere Personen als diejenigen, die zum Spiel gehören, nicht erlaubt.

**Nach dem Torerfolg...**

- notiert der Schiedsrichter das Tor;
- erfolgt der Anstoß durch die Mannschaft, die das Tor hinnehmen musste.

**Nach der Halbzeitpause...**

- erfolgt der Anstoß durch die Mannschaft, die bei Spielbeginn nicht anstieß;
- überprüft der Schiedsrichter erneut die Stellung und die Zahl der Spieler.



## Der Anstoß

### Wann?

Zu Beginn jeder Halbzeit und nach jeder Torerzielung

### Wo?

Anstoßpunkt

### Wie?

Stoß nach vorne

### Ball im Spiel?

Wenn er mit dem Fuß gestoßen wurde und sich vorwärts bewegt

### Mitspieler?

Eigene Spielhälfte

### Gegenspieler?

9,15 Meter Abstand und in der eigenen Spielhälfte

### Abseits?

Nicht möglich

### Direkte Torerozielung möglich?

Ja



## Der Schiedsrichter-Ball

### Wann?

Spielunterbrechung durch den Schiedsrichter, ohne dass ein Regelverstoß vorliegt

### Wo?

An der Stelle, wo sich der Ball bei der Unterbrechung befand

### Ausnahme:

Kein Schiedsrichter-Ball innerhalb des Torraumes, sondern auf der parallel zur Torlinie verlaufenden Torraumlinie

### Wie?

Ball aus Brusthöhe fallen lassen

### Ball im Spiel?

Wenn der Ball den Boden berührt hat

### Mitspieler?

Standort beliebig

### Gegenspieler?

Standort beliebig

### Abseits?

Nicht möglich

### Direkte Torerozielung möglich

Nein

### Abstoß bzw. Eckstoß (Eigentor)

Ein SR-Ball gilt als „direkt ins Tor geschossen“, wenn er von einem Spieler mit der ersten Berührung dorthin befördert wurde.