

- **Zwei Mannschaften bestehen aus jeweils 11 Spielern.**
- **1 Spieler pro Mannschaft muss als Torwart erkenntlich sein.**
- **Das Spiel kann erst beginnen, wenn 7 Spieler (einschl. Torwart) pro Mannschaft auf dem Spielfeld sind.**
- **Jeder Spieler darf in einer Spielruhe mit Zustimmung des Schiedsrichters den Platz des Torwarts einnehmen.**
- **Die Vervollständigung der Mannschaft ist bis zum Spielende möglich.**
- **3 Auswechslungen pro Mannschaft sind im Herrenbereich bei Pflichtspielen zugelassen.**
- **In allen anderen Freundschaftsspielen können beliebig viele Spieler ausgewechselt werden, wenn die Mannschaften sich vorher einigen und den Schiedsrichter informieren.**
- **In Freundschaftsspielen von A-Nationalteams sind bis zu 6 Auswechslungen zulässig.**
- **Die Namen der Auswechselspieler müssen dem Schiedsrichter vor Spielbeginn bekannt gegeben werden. Nicht bekannt gegebene Spieler dürfen in diesem Spiel nicht eingesetzt werden.**
- **Alle Spieler (auch benannte Auswechselspieler) unterliegen mit Betreten des Spielfeldes bis zum Verlassen des Spielfeldes nach Spielende der Strafgewalt des Schiedsrichters.**
- **Ein ausgewechselter Spieler darf in diesem Spiel nicht mehr eingesetzt werden.**

## Anweisungen aus der technischen Zone



- Die Technische Zone erstreckt sich auf jeder Seite 1 Meter über die Breite des Sitzbereiches hinaus und bis 1 Meter an die Seitenlinie heran.
- Die Technische Zone ist im Idealfall mit Begrenzungslinien markiert.
- Die Wettbewerbsbestimmungen legen fest, wie viele Personen sich in der Technischen Zone aufhalten dürfen. Diese Personen sind vor Spielbeginn zu benennen.
- Jeweils nur eine Person darf von der Technischen Zone taktische Anweisungen erteilen.
- Die Technische Zone darf nur im Ausnahmefall (Behandlung verletzter Spieler etc...) verlassen werden.
- Der Trainer und alle übrigen Personen, die sich in der Technischen Zone aufhalten, müssen sich jederzeit korrekt verhalten.



## Der Auswechselfvorgang



- **Nach Information des Schiedsrichters**
- **während einer Spielunterbrechung**
- **nach Abmeldung und Verlassen des Spielfeldes vom Auszuwechselnden**
- **durch Anmeldung des Auswechselfpielers**
- **in Höhe der Mittellinie**
- **nach Kontrolle der Ausrüstung durch Schiedsrichter oder Schiedsrichter-Assistent**
- **die Auswechselfung ist nach Betreten des Spielfeldes mit Zustimmung des Schiedsrichters vollzogen**

## Spieleintritt oder Wiedereintritt – Vorschriften

**SPIELER**Zeichen  
des SRSpielunter-  
brechung

Ort

zu spät kommende Spieler

ja

nein

in Höhe der Mittellinie

verletzte Spieler, die das Spielfeld  
verlassen haben

ja

nein

ja

gesamte Seitenlinie

überall

wegen Mängel an der Ausrüstung  
vom Spielfeld gewiesene Spieler

ja

ja

in Höhe der Mittellinie

auf Zeit des Feldes verwiesene  
Spieler (Juniorenbereich)

ja

nein

in Höhe der Mittellinie

einzuwechselnde Spieler

ja

ja

in Höhe der Mittellinie

bereits ausgewechselte Spieler

des Feldes verwiesene Spieler

andere Personen oder Tiere

keine Erlaubnis

**Spieleintritt oder Wiedereintritt – Strafbestimmungen**

<b><i>SPIELER</i></b>	<b>Spielstrafe</b>	<b>Ort</b>	<b>persönliche Strafe</b>
zu spät kommende Spieler	indirekter Freistoß Vorteil beachten	wo Ball bei Unterbrechung	Verwarnung
verletzte Spieler, die das Spielfeld verlassen haben	indirekter Freistoß Vorteil beachten	wo Ball bei Unterbrechung	Verwarnung
wegen Mängel an der Ausrüstung vom Spielfeld gewiesene Spieler	indirekter Freistoß Vorteil beachten	wo Ball bei Unterbrechung	Verwarnung
auf Zeit des Feldes verwiesene Spieler	indirekter Freistoß Vorteil beachten	wo Ball bei Unterbrechung	Feldverweis
einzuwechselnde Spieler	indirekter Freistoß Vorteil beachten	wo Ball bei Unterbrechung	Verwarnung
bereits ausgewechselte Spieler	indirekter Freistoß Vorteil beachten	wo Ball bei Unterbrechung	Verwarnung
des Feldes verwiesene Spieler	SR-Ball	wo Ball bei Unterbrechung	keine pers. Strafe Meldung Spieler muss den Innenraum verlassen
andere Personen oder Tiere	SR-Ball	wo Ball bei Unterbrechung	ggf. Meldung

## Spieleintritt oder Wiedereintritt - Eingriff ins Spiel

<i><b>SPIELER</b></i>	<b>Spielfortsetzung</b>	<b>persönliche Strafe</b>
zu spät kommende Spieler	indirekter Freistoß, direkter Freistoß, Strafstoß je nach Ort u. Art des Vergehens	Verwarnung, Feldverweis je nach Schwere des Vergehens
verletzte Spieler, die das Spielfeld verlassen haben	indirekter Freistoß, direkter Freistoß, Strafstoß je nach Ort u. Art des Vergehens	Verwarnung, Feldverweis je nach Schwere des Vergehens
wegen Mängel an der Ausrüstung vom Spielfeld gewiesene Spieler	indirekter Freistoß, direkter Freistoß, Strafstoß je nach Ort u. Art des Vergehens	Verwarnung, Feldverweis je nach Schwere des Vergehens
auf Zeit des Feldes verwiesene Spieler (Juniorenbereich)	indirekter Freistoß, direkter Freistoß, Strafstoß je nach Ort u. Art des Vergehens	Feldverweis
einzuwechselnde Spieler	indirekter Freistoß wo Ball bei Spielunterbrechung	Verwarnung wegen Betreten des Spielfeldes, bei weiteren Vergehen je nach Schwere Gelb/Rot oder Feldverweis
bereits ausgewechselte Spieler	indirekter Freistoß wo Ball bei Spielunterbrechung	Verwarnung wegen Betreten des Spielfeldes, bei weiteren Vergehen je nach Schwere Gelb/Rot oder Feldverweis
des Feldes verwiesene Spieler	SR-Ball	keine pers. Strafe Meldung Spieler muss den Innenraum verlassen
andere Personen oder Tiere	SR-Ball	ggf. Meldung