



DFBnet-Spielbericht

DFB-Stopp-Konzept

Stand: 01.08.2024

Inhaltsverzeichnis

1.	Einleitung	2
1.1.	Voraussetzungen	2
1.2.	Ziel des Dokuments	2
1.3.	Wichtige Informationen	2
2.	Eingaben im Spielverlauf	3
2.1.	Grundsätzliche Eingabe	3
2.2.	Eingaben 1.Beruhigungspause	4
2.3.	Eingaben 2.Beruhigungspause	4
2.4.	Link zur Umfrage Stopp-Konzept.....	5
3.	Abbildungsverzeichnis.....	5

1. Einleitung

1.1. Voraussetzungen

Mit Beginn der Saison 2024/25 wird in allen Amateurligen des DFB das DFB-Stopp-Konzept mit sogenannten Beruhigungspausen eingeführt. Details über die Ausführung wurden in den SR-Pflichtsitzungen und den Rundenbesprechungen der Vereine erläutert.

Ob und wie viele Beruhigungspausen im Spiel durch den Schiedsrichter angeordnet wurden, muss von den Schiedsrichtern im elektronischen Spielbericht erfasst werden.

1.2. Ziel des Dokuments

In diesem Dokument soll beschrieben werden, welche Eingaben durch den Schiedsrichter vorzunehmen sind.

1.3. Wichtige Informationen

sind in dem Dokument in **fetter** bzw. **Roter Schrift** besonders hervorgehoben.

Menüpunkte und Schaltflächen werden im Dokument in **blauer Schrift** dargestellt.

Fette Ziffern in Klammern (1) verweisen auf Inhalte in den Abbildungen.

2. Eingaben im Spielverlauf

Im Spielverlauf müssen die Schiedsrichter verpflichtend Angaben zu Beruhigungspausen während des Spiels tätigen. Diese ähneln den Eingaben für besondere Vorkommnisse während des Spiels. Dazu wurde neben dem Panel **Vorkommnisse** ein neues Panel **Beruhigungspausen** eingebaut.

The screenshot shows the 'Spielbericht' interface with the following panels:

- Spielleitung:** SCHIEDSRICHTER * (Kaden, Thomas), 1. ASSISTENT, 2. ASSISTENT, 4. OFFIZIELLER.
- Ergebnis:** SPIELERGEBNIS * (Normales Ergebnis), Zur Halbzeit * (0:0), Endergebnis * (0:0).
- Spielzeit:** BEGINN * (26.07.24, 09:00), ENDE * (26.07.24, 10:45), 1. HALBZEIT, NACHSPIELZEIT (Regulär), 2. HALBZEIT.
- Kontrollen:** SPIELFELD * (I.O., n.I.O.), SCHUHE * (I.O., n.I.O.), SPIELERPÄSSE * (I.O., n.I.O.).
- Strafen für Teamoffizielle:** Es sind keine Einträge vorhanden. + STRAFE HEIM, + STRAFE GAST.
- Torschützen:** Es sind keine Einträge vorhanden. + TOR HEIM, + TOR GAST.
- Vorkommnisse:** Die nachfolgenden Fragen werden zu statistischen Zwecken erhoben... Gibt es eine Meldung zu **Gewalthandlungen** und/oder **Diskriminierungen** (z.B. Rassismus, Antisemitismus, Homofeindlichkeit, Sexismus, ...)? * (Ja, Nein). Art des Vorfalls (Gewalthandlung, Diskriminierung). Augenscheinlich Beteiligte: Spieler*innen, Schiedsrichter*innen, Zuschauer*innen, Trainer*innen, Betreuer*innen, Funktionäre*innen. Spielabbruch als Folge der Vorkommnisse.
- Beruhigungspausen:** Erfolgte eine Spielunterbrechung im Sinne des DFB-STOPP-Konzepts? * (Nein, **(ST-01)**, Ja). Bitte füllen Sie die Pflichtfelder aus. Zur IFAB-Umfrage für Schiedsrichter: [Link \(extern\)](#). Alle Angaben in der IFAB-Umfrage sind freiwillig und werden anonym behandelt. Es sind keine Rückschlüsse auf Ihre Person möglich. Herzlichen Dank für Ihre Unterstützung!

Abbildung 1: Spielverlauf mit neuem Panel Beruhigungspausen

2.1. Grundsätzliche Eingabe

The close-up shows the 'Beruhigungspausen' panel with the following content:

- Header:** Beruhigungspausen
- Question:** Erfolgte eine Spielunterbrechung im Sinne des DFB-STOPP-Konzepts? *
- Options:** Nein, **(ST-01)**, Ja
- Warning:** ⚠ Bitte füllen Sie die Pflichtfelder aus.
- Info:** [Zur IFAB-Umfrage für Schiedsrichter: Link \(extern\)](#)
- Text:** Alle Angaben in der IFAB-Umfrage sind freiwillig und werden anonym behandelt. Es sind keine Rückschlüsse auf Ihre Person möglich. Herzlichen Dank für Ihre Unterstützung!

Abbildung 2: Grundsatzeingabe Beruhigungspausen

Es muss durch Anklicken der entsprechenden Schaltfläche **(ST-01)** immer angegeben werden, ob es Beruhigungspausen während des Spieles gegeben hat oder nicht. **Ohne das Setzen dieses Kennzeichens kann der Spielverlauf nicht freigegeben werden.**

2.2. Eingaben 1.Beruhigungspause

Wurde die Durchführung einer Beruhigungspause bejaht, wird in dem Panel ein Bereich zur Eingabe von Details geöffnet.

Hier muss die Spielminute, in der Pause angeordnet wurde **(ST-02)** und die Dauer der Beruhigungspause **(ST-03)** eingegeben werden.

The screenshot shows a form titled "Beruhigungspausen" with a green header. It contains the following elements:

- Question: "Erfolgte eine Spielunterbrechung im Sinne des DFB-STOPP-Konzepts?*" with radio buttons for "Nein" and "Ja" (selected).
- Input fields: "SPIELMINUTE*" with value "8" (labeled **(ST-02)**) and "DAUER DER UNTERBRECHUNG*" with value "12" (labeled **(ST-03)**).
- Section: "URSÄCHLICHE PERSONENGRUPPE*" (labeled **(ST-04)**) with checkboxes for "Spieler*innen" (checked), "Heim" (checked), "Gast" (unchecked), "Trainer*innen / Betreuer*innen", "Funktionäre*innen", and "Zuschauer*innen". The "Heim" and "Gast" options are collectively labeled **(ST-05)**.
- Question: "Erfolgte eine zweite Spielunterbrechung?*" with radio buttons for "Nein" and "Ja" (selected), labeled **(ST-06)**.

Abbildung 3: Eingaben 1.Beruhigungspause

Weiterhin ist der Auslöser für die Anwendung des Stopp-Konzepts **(ST-04)** zu markieren. Hier sind auch Mehrfachnennungen möglich. Nach der Auswahl des Verursachers ist dessen Zugehörigkeit durch Anhaken **(ST-05)** zu dokumentieren.

Abgeschlossen werden die Eingaben mit der Antwort auf die Frage nach Durchführung einer 2.Beruhigungspause **(ST-06)**.

2.3. Eingaben 2.Beruhigungspause

Die Eingaben der für die 2.Beruhigungspause sind mit denen der 1. Identisch.

The screenshot shows a form with the following elements:

- Input fields: "SPIELMINUTE*" with value "57" and "DAUER DER UNTERBRECHUNG*" with value "9".
- Section: "URSÄCHLICHE PERSONENGRUPPE*" with checkboxes for "Spieler*innen", "Trainer*innen / Betreuer*innen", "Funktionäre*innen", "Zuschauer*innen" (checked), "Heim", and "Gast".
- Question: "Wurde das Spiel ordnungsgemäß beendet?*" with radio buttons for "Ja" (checked) and "Nein", labeled **(ST-07)**.

Abbildung 4: Eingaben 2, Beruhigungspause

Am Ende ist zu dokumentieren, ob das Spiel ordnungsgemäß beendet wurde **(ST-07)**. Bei einem **Spielabbruch ist durch den Schiedsrichter ein Sonderbericht zu fertigen. In diesem Fall bitte nicht vergessen im Panel Ergebnis** (Abbildung 1) **beim Spielergebnis die Option Spielabbruch einzutragen.**

2.4. Link zur Umfrage Stopp-Konzept

Der DFB und das IFAB führe im Rahmen des Stopp-Konzepts eine Abfrage zur Praktikabilität des Konzepts durch. Diese kann man durch Klicke auf den entsprechenden Link **(ST-08)** aufrufen.


i Zur IFAB-Umfrage für Schiedsrichter: [Link \(extern\)](#)  **(ST-08)**
Alle Angaben in der IFAB-Umfrage sind freiwillig und werden anonym behandelt. Es sind keine Rückschlüsse auf Ihre Person möglich. Herzlichen Dank für Ihre Unterstützung!

Abbildung 5: Link zur Umfrage Stopp-Konzept

Die Teilnahme geschieht auf freiwilliger Basis und ist nur bei der Anwendung des Stopp-Konzepts im Spiel sinnvoll.

3. Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Spielverlauf mit neuem Panel Beruhigungspausen	3
Abbildung 2: Grundsatzeingabe Beruhigungspausen	3
Abbildung 3: Eingaben 1. Beruhigungspause	4
Abbildung 4: Eingaben 2, Beruhigungspause	5
Abbildung 5: Link zur Umfrage Stopp-Konzept	5